Avaliação P1 – Padrões de Projeto Orientados aos Objetos – Valor (10,0 pontos)

1. Faça um diagrama de classes que seja possível a aplicação da técnica de **Polimorfismo**. (2.0 pontos)
2. Faça um exemplo de **ENUM FACTORY** (transporte aéreo ou transporte terrestre) com implementação de método abstrato. (2.0 pontos)
3. Porque usamos **Interfaces**? Cite uma utilização. (1.0 ponto)
4. **Classes Abstratas** servem para qual propósito? (1.0 ponto)
5. Para que serve o padrão **DAO**? (1.0 ponto)
6. Cite vantagens de se usar o **MVC**? (2.0 pontos)
7. Para que usamos o padrão **BUILDER**? (1.0 ponto)